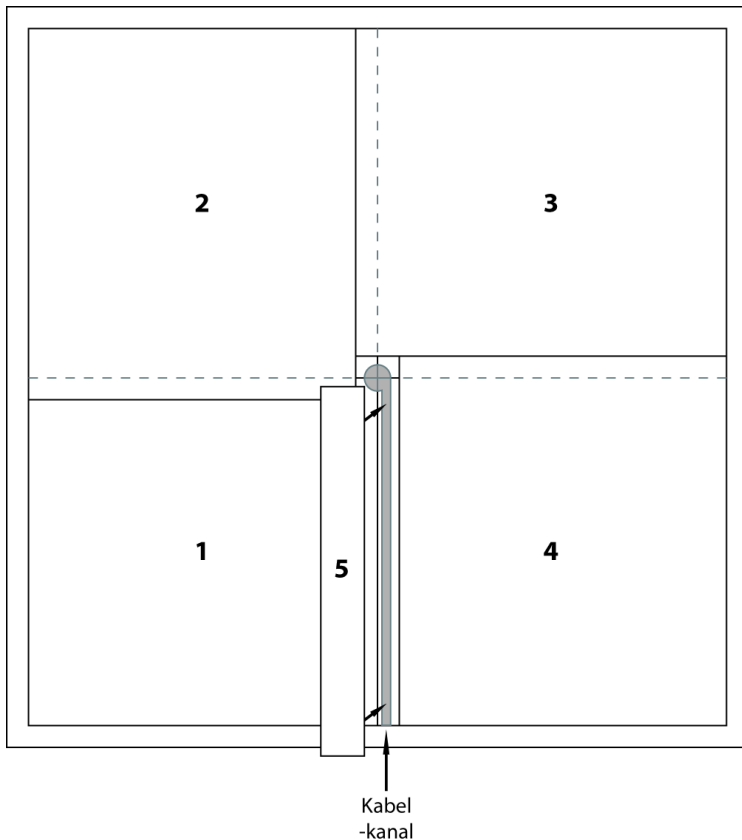


Interaktivt Bollhav Monterings-och bruksanvisning



Interaktivt Bollhav består av:

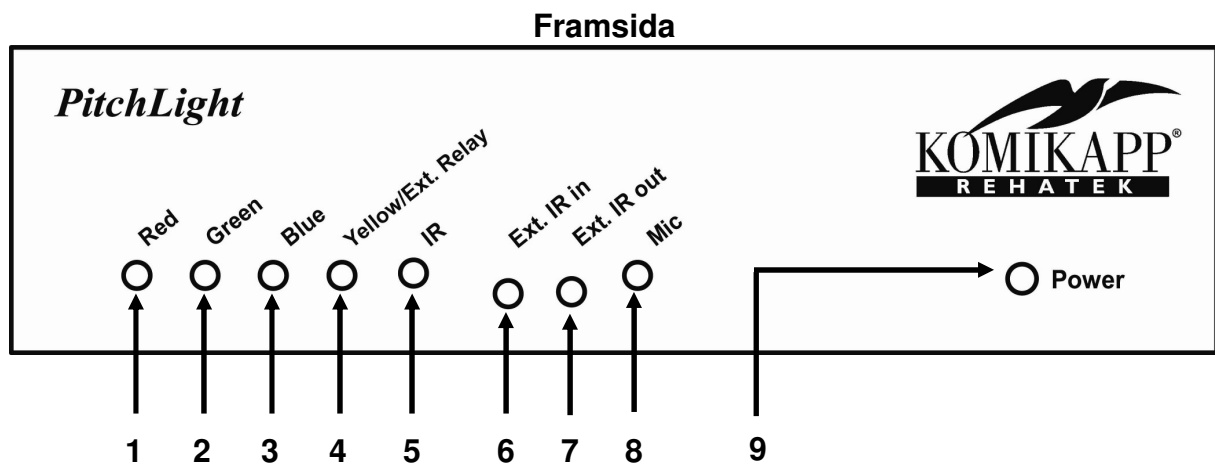
- 4st Ljuskällor **(1-4)**
- 1st Täckskena **(5)**
- 24st Träskruvar
- 1st Golvmatta
- 4st Sarger, 60cm
- 1st PitchLight
- 1st Fjärrkontroll
- 1st Transformator
- 5m Tejp
- 3500 Bollar Ø75mm
- 1st Mikrofon
- 3st Manöverkontakter

1. Lägg ut golvmattan med kardborrbanden uppåt.
2. Placera ut ljuskällorna **(1 - 4)** i mitten av golvmattan. Bestäm åt vilket håll kabelkanalen skall mynna ut och placera ljuskällorna därefter. Börja med 1, avsluta med 4.
3. Kontrollera att ljuskällorna ligger tätt ihop och att skruvhålen sitter mitt för hålen i plasten.
4. Foga ihop de utlagda ljuskällorna med skruvar.
5. Samla alla sladdar i det runda hålet i mitten och dra ut dem genom kanalen i platta 4.
6. Lägg täckskenan **(5)** över kablarna och se till att inga kablar blir klämda. Man kan använda lite vanlig tejp för att hålla kablarna på plats.
7. Slutför sammanfogningen genom att skruva fast täckskenan.
8. Montera sargerna. Låt kablarna gå ut mellan golvmattan och sargen.
9. Koppla in ljuskällorna i PitchLight. Och anslut transformatorn till densamma.
10. Kontrollera att alla ljuskällor lyser. Se i bruksanvisningen hur bollhavet skall användas.
11. Drag av skyddsplasten och tejpa skarvarna i täckplasten med bifogad tejp.
12. Fyll upp med bollar.

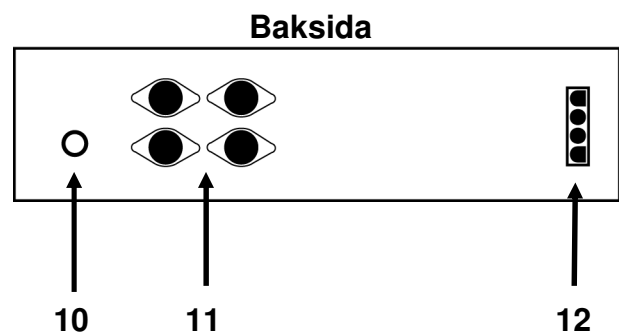
1. Beskrivning

PitchLight omvandlar slutning av manöverkontakter och ljud i mikrofonen till ljus i Bollhavet.

2. Anslutningar



1. Röd manöverkontakt
2. Grön manöverkontakt
3. Blå manöverkontakt
4. *Används inte*
5. IR-öga
6. Ingång för externt IR-öga
7. Utgång för extern IR-sändare
8. Mikrofon
9. *Används inte*
10. *Används inte*
11. Anslutning av ljuskällor
12. Anslutning till transformator



3. Starta och stoppa PitchLight

För att starta PitchLight väljer man valfritt program med fjärrkontrollen. Tryck först på "TV" för att försäkra dig om att fjärrkontrollen är i rätt läge.

För att stänga av trycker man ned "power"-knappen, den röda knappen längst upp till höger på fjärrkontrollen.

I dagligt bruk skall man inte stänga av PitchLight genom att bryta strömmen (dra ur kontakten).

4. Fjärrkontroll

Fjärrkontrollen skall användas i TV-läge. Detta väljs genom att trycka på knappen "TV" längst upp på vänster sida på fjärrkontrollen..

TV-läge

I detta läge finns sju olika program som väljs med siffrorna på fjärrkontrollen:

1. Automatisk färgväxling, röd-grön-blå-gul.
2. Man kan växla färg med "puff-ljud", eller t ex klappa med händerna i mikrofonen.
3. Blanda färger med manöverkontakterna, valda färger lyser så länge kontakten är nedtryckt.
4. Blanda färger med manöverkontakterna, valda färger tänds och släcks växelvis vid aktivering av kontakterna.
5. Välj färg själv med manöverkontakterna, endast den senast valda färgen lyser.
6. Pitchlight, röstens tonhöjd bestämmer färgblandningen.
7. Automatisk färgväxling över hela spektrat.

Volym +/- reglerar mikrofonens känslighet.

VCR-läge

I detta läge kan man välja åtta olika fasta färger med siffrorna 1-8 (motsvarar färgerna på Paletto).

Programmera fjärrkontroll

Detta är gjort vid leveransen.

Programmeringskoden står på insidan av batteriluckan. Ifall fjärrkontrollen behöver programmeras om gör följande: tryck på "TV" längst upp till vänster och håll intryckt i ca 5 sek tills lysdioden på kontrollen tänds. Tryck sedan koden som står i batteriluckan. Nu är fjärrkontrollen programmerat.

5. Mikrofon

Mikrofonens känslighet regleras med volymknapparna på fjärrkontrollen.

6. Automatiskt programbyte

Om PitchLight är inaktivt (varken manöverkontakter eller mikrofon används) i ca 20 minuter återgår ljusgolvet till automatisk färgväxling, (program 7).

7. Tillbehör

Manöverkontakter: Dom flesta manöverkontakter kan anpassas till PitchLight. Till exempel touch-kontakter, PingPong-kontakt eller sug/blås-kontakt med flera.

Externt IR-öga: Man kan dra fram ett externt IR-öga så att signalen från fjärrkontrollen lättare når PitchLighten.