

Bruksanvisning

Paletto[®]



Inledning:

Det är vår förhoppning att PALETTO skall bli till stor nytta och mycket glädje!

Alla som handhar PALETTO med tillbehör, skall ta del av bruksanvisningen innan PALETTO tas i bruk Bruksanvisningar skall sparas.



Innehåller smådelar. Ej för lämplig för barn under tre år.

Tillverkare: KOM I KAPP AB Stormhallsvägen 4 SE-432 32 Varberg, SWEDEN

Ingående delar:

1st PALETTO
1st transformator
1st minneskort
1st mikrofon

Tillbehör:

KOM I KAPP- kontakt för
skanning funktion
Extra minneskort

Tillbehör PALETTO Plus

Reläbox
Fjärrkontroll
Extern IR-sändare

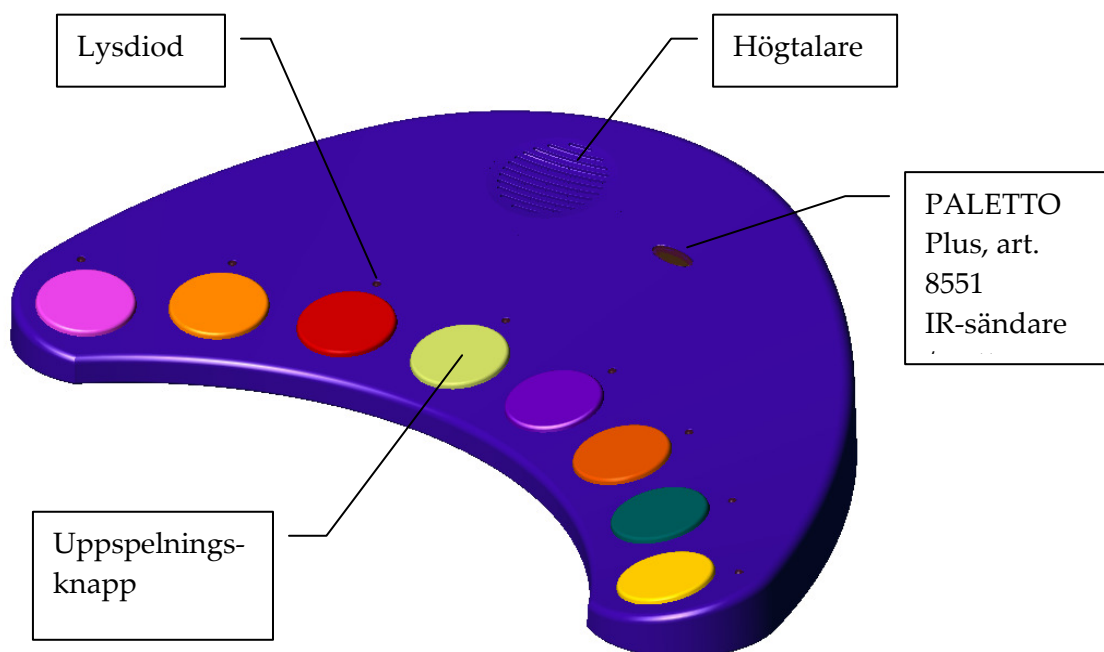
Innehållsförteckning

- 1. PALETTO utseende**
 - 1.1 Manöverpanel
- 2. Volymkontroll**
 - 2.1 Allmän beskrivning
- 3. Ljudgrupper**
 - 3.1 Allmän beskrivning
- 4. Uppspelning**
 - 4.1 Allmän beskrivning
 - 4.2 Uppspelningsknappar
 - 4.3 Uppspelning: PALETTO Plus med IR
- 5. Inspelning**
 - 5.1 Allmänt
 - 5.2 Inspelning
 - 5.3 När minneskortet är fullt
 - 5.4 Radering av enstaka inspelade ljud
 - 5.5 Radering av hel ljudgrupp med inspelade ljud
- 6. Skanning**
 - 6.1 Automatisk skanning
 - 6.2 Manuell skanning
- 7. IR-kommunikation**
 - 7.1 IR-mottagning
 - 7.2 IR-sändning
 - 7.3 Allmänt om uppdatering av IR-koder
 - 7.4 Uppdatering av IR-koder för sändning
 - 7.5 Uppdatering för IR-koder av mottagning
 - 7.6 Uppdatering av generella IR-koder
 - 7.7 Standard konfiguration av IR-koder
- 8. Minneskort**
- 9. Felsökning**
- 10. Miljö**

1 PALETTO

Framsida

På framsidan av PALETTO finns 8 uppspelningsknappar med tillhörande lysdiod och ett öga för IR-kommunikation (se bild nedan).



Igångsättning:

I kartongen finns ett minneskort separat förpackat i en plastask. Detta monteras med kortets etikett vänd uppåt i minneskorthållaren på panelen märkt MMC. Endast originalkort används.

Viktigt! Minneskort skall aldrig tas ur minneskorthållaren när PALETTO är ansluten till el-uttag.

Anslut den lilla kontakten på transformatorsladden (DC power connector) till det uttaget för 6V DC på PALETTOs panel. Den svarta adaptern ansluts till vägguttag, 220V. PALETTO är nu ansluten och klar att använda. De förinspelade ljuden är grupperade i 8 grupper, vilka väljs med **Mode**-knappen. Med ett tryck på en uppspelningsknapp startas ljud samtidigt som en röd lysdiod indikerar att kontakten aktiverats.

Säkerhet

Varning! Ha alltid god uppsikt över små barn och personer på tidig utvecklingsnivå. Kvävningrisk föreligger om någon virar transformatorsladden runt halsen eller får lösa delar i munnen.

Varning! Använd endast originaldelar. Skadad transformator får ej nyttjas. Transformatorn skall alltid anslutas av vuxen person.

För att förhindra att PALETTO ramlar från ett bord eller dylikt, skall anti-halk underlägg användas. PALETTO har uttag för skruvar och kan hängas på vägg.

Utrustningen skall skyddas från yttre våld och åverkan.

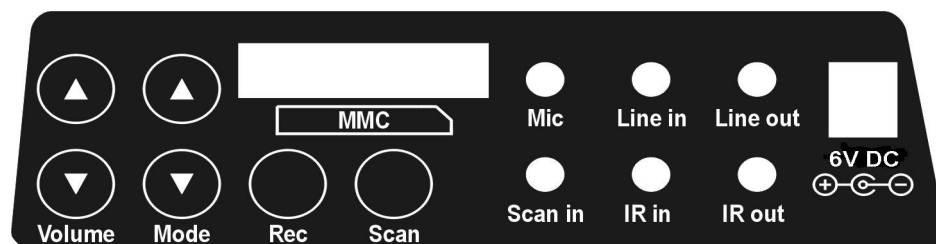
PALETTO är endast avsedd för inomhusbruk på torrt ställe i normal rumstemperatur och i normal luftfuktighet. Skydda instrumentet mot slipstoft och damm. Instrumentet får ej tappas i golvet eller utsättas för stötar eller hårda slag. Chassiet får ej öppnas eller avlägsnas.

Rengör PALETTO med mycket lätt fuktad trasa med tvålbaserad tvättlösning. Torka snabbt efter med torr trasa.

Viktigt! Fukt får på inga villkor komma in i instrumentet, i mikrofon eller i transformator. Fukt får ej anbringas på minneskort.

1.1 Manöverpanel

På baksidan av PALETTO finns knappar för inställningar, in- och utgångar. Här placeras också minneskort med ljud. Bilden nedan visar den "overlay" som sitter på baksidan av PALETTO.



| Namn | Kommentarer |
|----------|--|
| Volume ▲ | Knapp för höjning av volym |
| Volume ▼ | Knapp för sänkning av volym. |
| Mode ▲ | Funktionsknapp för val av ljudgrupp samt tid i skanningläge. |
| Mode ▼ | Funktionsknapp för val av ljudgrupp samt tid i skanningläge . |
| Rec | Knapp för att sätta PALETTO i inspelningsläge. |
| Scan | Knapp för val av skanning funktion; manuell eller automatisk. |
| MMC | MMC: hållare för minneskort. |
| Mic | Ingång för mikrofon. Telepropp 3,5mm mono |
| Line in | Anslutning av extern audioutrustning. Telepropp 3,5mm stereo eller mono |
| Line out | Ljudutgång för anslutning av extern förstärkare och högtalare. Telepropp 3,5mm stereo |
| Scan in | Ingång för en extern skanning kontakt typ KOM I KAPP-kontakt. (Slutande kontakt). Telepropp 3,5mm mono |
| IR in | PALETTO Plus: Ingång för anslutning av extern IR mottagare. Telepropp 3,5mm mono |
| IR out | PALETTO Bas: Utgång för anslutning av extern IR sändare. Telepropp 3,5mm mono |
| 6VDC | Kontakt för anslutning av transformatorn. 6volts likspänning. DC-propp 2mm. Använd endast original. |

2 Volymkontroll

2.1 Allmän beskrivning

Användaren har möjlighet att välja uppspelningsvolym med två knappar på baksidan av PALETTO. I PALETTO Plus finns även möjlighet att reglera volymen med hjälp av en fjärrkontroll som skickar RC5 koder (se även avsnitt "IR kommunikation").

Volymkontrollen är indelad i 15 steg med talad information. Varje gång volymen ändras hörs ett s.k. systemljud. Vid tryck på "Volume ▲" ökar ljudet. För att sänka trycker man på "Volume ▼". Flera steg kan göras i följd utan uppspelning av systemljuden.

Varning! Använd inte PALETTO nära örat! Felaktig användning kan orsaka hörselskada.

3 Ljudgrupper

3.1 Allmän beskrivning

PALETTO har 8 förinspelade ljudgrupper. Varje uppsättning består av 8 olika ljud, ett för varje uppspelningsknapp. Ljudgrupp 1-8 har ej utbytbara ljud.

PALETTO Bas art.nr 8550, innehåller därutöver 1 ljudgrupp för inspelning av 8 meddelanden.

PALETTO Plus art.nr 8551, har 8 ljudgrupper för inspelning av 64 meddelanden.

Ljudgrupperna väljs med "Mode" knapparna på PALETTOs panel. "Mode ▲" stegar upp "Mode ▼" ner. Ett systemljud informerar om var i menyn man befinner sig.

Ljudgrupperna kan ej ändras under pågående uppspelning eller inspelning.

Viktigt! Se till att varje användare med behov av att spara sina meddelanden eller intalade ljud har egna minneskort.

Ljudgrupp 1: Människoljud

Frysa
Barn joller
Skrattande man
Applåder
Gråtande kvinna
Vissling
Stojande Barn
Rap

Ljudgrupp 3: Inomhusljud

Person går på hårt golv
Dörrklocka
Dörr öppnas och stängs
Tända tändsticka
Dricka hålls upp
Telefon som ringer
Gökur
Glas går i 1000 bitar

Ljudgrupp 5: Fordon

Buss
Fartyg
Ringklocka på cykel
Bil
Helikopter
Motorcykel
Flygplan
Traktor

Ljudgrupp 2: Hygien

Bad i badkar
Duscha
Snyta sig
Gurgla och spotta
Borsta tänderna
Spola på toa
Tvätta händerna
Skölja upp tvätt

Ljudgrupp 4: Djurljud

Fluga
Gris
Hund
Häst
Höns och tupp
Kossa
Får
Gök

Ljudgrupp 6: Stadens ljud

Bilkrock
Kyrkklockor
Trafikbrus
Polisbil
Går på grus
Restaurang miljö
Brev läggs på brevlåda
Match på sportarena

Ljudgrupp 7: Vilket yrke?

Urmakare
Kassörska
Lastbilschaufför
Militär
Tennisspelare
Snickare
Doktor
Kokerska

Ljudgrupp 8: Blandade ljud

Klockspel
Speldosa
Prat
Exotiska ljud
Gammaldags biltuta
Fyrverkeri
Positiv
Vissling

4 Uppspelning

4.1 Allmän beskrivning: Uppspelning av ljud kan ske på följande sätt:

1. Med hjälp av uppspelningsknapparna 1-8.
2. I skanningläge 1 och 2, aktiveras ljuden via KOM I KAPP-kontakt som anslutits till "scan in"-ingången.
3. PALETTO Plus: aktivering med IR-signal (RC5 kod). (Se även avsnitt "IR kommunikation").

4.2 Uppspelningsknappar

När PALETTOs uppspelningsknappar trycks ner hörs ljud samtidigt som närliggande lysdiod lyser. Eftersom lyssnandet kräver koncentration kan PALETTO inte aktiveras på nytt förrän hela ljudet avlyssnats. Under uppspelningen är alla funktioner utom volymreglering inaktiverade.

4.3 PALETTO Plus (med IR)

När en av uppspelningsknapparna aktiveras, **skickas en IR-signal ut**, s.k. RC5 kod. Denna signal kan styra andra produkter i PALETTO familjen.

Exempel på användning: Tala in namnen på knapparnas färger. Tryck t.ex. på den gröna uppspelningsknappen. "Grön" hörs samtidigt som ljuset växlar till grönt i ett anslutet bubbelrör, bollbad eller annan utrustning från KOM I KAPP-Rehateks PALETTO-familj.

PALETTO Plus kan även **ta emot IR-signaler** och varje uppspelningsknapp har individuella koder, en för varje ljudgrupp. När PALETTO tagit emot IR-signalen, spelas motsvarande ljud upp samtidigt som lysdioden är tänd.

Exempel på användning: Våra kontakter med inbyggd IR-sändare kan användas för att aktivera PALETTO. Det kan t.ex. vara stora kontakter att gå på eller kontakter som placeras på en vägg och aktiveras vid beröring av hand. Sådana är under utveckling.

Även vår IR-handsändare kan användas för att fjärrstyra PALETTO. Se även avsnitt IR kommunikation.

5 Inspelning

5.1 Allmänt

PALETTO Bas: Ljudgrupp 9 är avsedd för egna inspelningar av totalt 8 olika meddelanden.

PALETTO Plus: Ljudgrupp 9-16 används för inspelning av egna ljud via mikrofon ("Mic") eller via ("Line in") ingången på baksidan av PALETTO.

Om användare försöker att spela in på någon av ljudgrupperna med fasta ljud spelas ett felmeddelande upp.

5.2 Inspelning

Ljud kan spelas in via två olika ingångar; "Mic" (mikrofon ansluts med telepropp 3,5 mm. mono) och "Line in" (Audioutrustning ansluts med telepropp 3,5 mm stereo).

Inspelningssätt väljs med knappen "Rec" på panelen. En tryckning på "Rec" gör PALETTO beredd att ta emot ljud från ansluten mikrofon. Talad information hörs. Vid förnyad tryckning på "Rec", är PALETTO mottaglig för inspelning via "Line in". Ytterligare ett tryck på inspelningsknappen medför att PALETTO återgår till normalläge och information spelas åter upp. Använd PALETTO mikrofon Art.nr 8591.

Exempel på användbar audioutrustning för "line in" inspelning är: MP3-spelare, bandspelare, CD-spelare, dator mm. Anslut utrustningen via "line out" till PALETTOs "line in". Om Du saknar passande kabel kan sådan inhandlas i affärer som saluför hifi-utrustning.

Det som skiljer inspelning via mikrofon från inspelning via "Line-in" ingången, är att i "Line-in" läget spelas ljudet upp under inspelningen. Detta sker ej vid mikrofoninspelning.

Så här gör man:

A. Val av ljudgrupp:

Välj lämplig ljudgrupp; PALETTO Bas ljudgrupp= 9. PALETTO Plus = 9-16.

B. Inspe­ling:

Välj inspelningskälla med "Rec" knappen. Talat meddelande informerar dig om val av inspelningsläge, mikrofon eller line in. När PALETTO är redo för att ta emot ljud, blinkar alla lysdioderna.

Tryck på den uppspelningsknapp ljudet skall tillhöra. Detta aktiverar PALETTOs inspelningsfunktion och det är dags att spela in. Att inspelning pågår indikeras av att lysdioden lyser med fast sken.

OBS! Väljs en uppspelningsknapp som redan har ett tillhörande ljud, kommer detta att spelas över.

Detta gäller inte de förinspelade ljuden som finns med på minneskortet.

C. Stoppa inspe­lingen

Inspelningen avbryts när uppspelningsknappen trycks ner igen. Om lagringsutrymmet på MMC kortet tar slut stoppas inspe­lingen automatiskt.

När inspe­lingen är stoppad uppdateras filsystemet på MMC-kortet. Detta kan ta någon sekund och under tiden blinkar lysdioden vid den uppspelningsknapp där man precis spelat in det nya ljudet.

När MMC-kortet är uppdaterat spelas det nya ljudet upp. Efter uppspe­lingen återgår PALETTO till normalläge.

Proceduren upprepas för varje meddelande som spelas in.

Observera att om lagringsutrymmet på MMC kortet är fullt så måste minne frigöras genom att ett befintligt ljud spelas över. Ett felmeddelande spelas upp när lagringsutrymmet är fullt.

Varning! Ha alltid god uppsikt över små barn och personer på tidig utvecklingsnivå. Kvävningrisk föreligger om någon virar mikrofonsladden runt halsen eller stoppar mikrofonen i munnen.

Låt fantasin flöda! Det finns mängder av möjligheter att spela in musik och meddelanden från datorer, internet, radio, CD-spelare etc. Det finns dessutom rejält med plats för långa meddelanden och till och med korta berättelser. Minneskort med längre inspe­lingstid finns att köpa som tillbehör.

5.3 När minneskortet är fullt

Om du försöker starta inspe­lingen på en ledig uppspelningsknapp och det inte finns någon plats kvar på MMC-kortet talar PALETTO om detta för dig genom ett felmeddelande. Om minnet tar slut under tiden du spelar in avbryts inspe­lingen och resultatet spelas upp.

För att frigöra minne se avsnitt 5.4 och 5.5.

5.4 Radering av enstaka inspelade ljud

Det är inte möjligt att ta bort ett enstaka ljud helt och hållet men man kan spela över ett längre ljud med ett kortare och på så sätt frigöra minne på MMC-kortet.

5.5 Radering av hel ljudgrupp med inspelade ljud

Det är möjligt att radera all inspelad information på en ljudgrupp. Välj den ljudgrupp som ska raderas, ljudgrupp 9 för PALETTO Bas eller ljudgrupp 9-16 för PALETTO Plus. Håll sedan ned "Scan" knappen i minst 5 sekunder och släpp den igen. Alla lysdioder på PALETTO kommer att tändas och därefter släckas med början från vänster. När en lysdiod släcks indikerar det att ljudet är raderat. När samtliga lysdioder är släckta är raderingen av vald ljudgrupp klar och PALETTO återgår till normalläge.

6 Skanning

Användare som inte kan aktivera PALETTO genom direktpekning, har möjlighet att använda en extern KOM I KAPP-kontakt. Denna skall vara slutande och ansluts till panelens "Scan" ingång.

PALETTO har två olika skanningfunktioner. Dessa väljs med tryckning på "Scan"- knappen. Vid ett tredje tryck återgår PALETTO till normalläge. Ett talat meddelande spelas upp som informerar om vald funktion. Valet av ljud indikeras också med lysdioderna.

6.1 Scan läge 1: Automatisk skanning

Ljuset från lysdioderna vandrar automatiskt från uppspelningsknapp 1 till 2 till 3 osv. Efter knapp 8 börjar det om på knapp 1. Hur lång tid som ljuset är tätt vid varje uppspelningsknapp, väljs med hjälp av "Mode ▲" och "Mode ▼". Tiden är ställbar mellan 0,5 och 20 sekunder. När kontakten som anslutits till Scan ingången aktiverats, spelas motsvarande ljud upp. PALETTO Plus: Tidsfördröjningen kan även regleras via fjärrkontrollen. Se även avsnitt "IR kommunikation".

6.2 Scan läge 2: Manuell skanning

Varje tryckning på kontakten får lysdiodernas ljus att flyttas från uppspelningsknapp 1 till 2 till 3 o.s.v. Efter knapp 8 börjar vandringen om från knapp 1. När önskad uppspelningsknapp valts, är det bara att invänta att PALETTO aktiveras. Fördröjningen innan ljudet spelas upp är ställbart mellan 0,5-20 sekunder. Inställningen görs med knapparna "Mode ▲" och "Mode ▼". PALETTO Plus: Tidsfördröjningen kan även regleras via fjärrkontrollen. Se även avsnitt "IR kommunikation".

7 IR- kommunikation

Endast PALETTO Plus

Allmän beskrivning

PALETTO har en IR- sändare och en IR-mottagare som gör det möjligt att aktivera funktioner på avstånd. IR-sändare och mottagare skickar och tar emot Philips RC5 koder (Handsändare för IR beställs hos KOM I KAPP-Rehatek). Med hjälp av dessa signaler kan PALETTO aktiveras på avstånd för att spela upp ljud. PALETTO kan också användas för att sända koder till andra produkter i PALETTO familjen.

7.1 IR- mottagning

När PALETTO befinner sig i normalläge och ingen inspelning eller uppspelning pågår, kan PALETTO ta emot 12 olika RC5 koder. När en RC5 kod som motsvarar en av de 8 knapparna tagits emot, spelas motsvarande ljud upp. Ljudet hämtas från den ljudgrupp som är vald på PALETTO. Ljudgrupperna kan också väljas med fjärrkontrollens programväljare och man stegar sig upp och ner. Ljudvolymen kan regleras med fjärrkontrollens + och – knappar för volym.

7.2 IR-sändning

En egen IR-kod (RC5 kod) är knuten till varje uppspelningsknapp för varje ljudgrupp (16 nivåer X 8 knappar = 128 RC5 koder). Varje gång ett ljud spelas upp så skickas motsvarande RC5 kod.

Värt att tänka på:

Sändning av IR-signaler påverkas i hög grad av rummets utseende och inredning. Exempelvis kan textilier, rummets takhöjd och mörk färg försämra IR-signalers räckvidd. Om problem uppstår, kan PALETTO Plus kompletteras med en extern IR-sändare som ansluts till IR-out på panelen. IR-adaptorn är ett tillbehör som beställes separat.

OBS! Läs alltid bruksanvisningar till ansluten utrustning för information om programmering mm.

Varning: Långvarig exponering av infrarött ljus kan ge ögonskador. Se till att brukare inte ligger med huvudet vilande mot PALETTO och tittar rakt in i IR-ögat samtidigt som kontaktplattorna aktiveras. Extra stor försiktighet gäller barn och personer med avsaknad av blinkreflex eller vidgade pupiller.

7.3 Allmänt om uppdatering av IR-koder i PALETTO

Med hjälp av "Rec" knappen kan man välja 3 olika lägen för att uppdatera IR-koder för sändning, mottagning samt generella IR-koder. Generella IR-koder är mottagningskoderna för nivå upp/ned och volym upp/ned.

För att komma in i uppdateringsläget för IR-koder skall "Rec" knappen hållas nere i minst 5 sekunder och därefter släppas. PALETTO kommer nu in i läge för att uppdatera RC5 koderna för sändning och systemljudet "*Läge för uppdatering av IR-koder för sändning*" spelas upp. Med ytterligare ett tryck på "Rec"-knappen väljs läge för att uppdatera RC5 koderna för mottagning och systemljudet "*Läge för uppdatering av IR-koder för mottagning*" spelas upp. Vid ett tredje tryck på "Rec"-knappen väljs läge för att uppdatera de generella IR-koderna och systemljudet "*Läge för uppdatering av generella IR-koder*" spelas upp.

Observera att i läget uppdatera IR-koder för sändning kan endast de koder uppdateras som tillhör den aktuella nivån. Om sändningskoderna för ljud 1 till 8 på nivå 2 skall uppdateras skall således nivå 2 väljas innan man går in uppdateringsläget för IR-koder.

7.4 Uppdatering av IR-koder för sändning

I detta läge kan IR-koderna för sändning vid uppspelning av ljud 1 till 8 för vald ljudgrupp (1-15*) uppdateras. När man har kommit in i detta läge kommer samtliga 8 lysdioder att blinka. Välj vilken kod som skall uppdateras med hjälp av uppspelningsknapparna 1 till 8. När en kod är vald kommer aktuell lysdiod att övergå till fast sken. Uppdatera koden genom att rikta en fjärkontroll mot IR-mottagaren och sänd koden till PALETTO. När PALETTO har uppfattat IR-koden, sparas denna och PALETTO återgår till start av detta läge igen för att en ny kod skall kunna uppdateras.

Om ingen kod skickas till PALETTO inom 10 sekunder återgår PALETTO till start av detta läge och samtliga lysdioder börjar blinka igen. För att avsluta uppdateringen av IR-koderna för sändning stegar man tillbaka till normalläge med hjälp av "Rec" knappen.

*) **Ljudgrupp 16** är reserverad för fjärrstyrning av andra produkter i PALETTO familjen såsom PALETTO Bubblerör m.fl. Totalt finns det 128 koder att uppdatera (16 nivåer * 8 knappar = 128 RC5 koder). För att uppdatera samtliga koder krävs det att man går ut till normalläge och byter till aktuell nivå för att fortsätta med uppdatering av 8 nya koder.

7.5 Uppdatering av IR-koder för mottagning

I detta läge kan IR-koderna för mottagning uppdateras, vilket leder till att uppspelning av ljud 1 till 8 för vald ljudgrupp startar. När man har kommit in i detta läge kommer samtliga 8 lysdioder att blinka. Välj vilken kod som skall uppdateras med hjälp av uppspelningsknapparna 1 till 8. När en kod är vald kommer aktuell lysdiod att övergå till fast sken. Uppdatera koden genom att rikta en fjärkontroll mot IR mottagaren och sänd koden till PALETTO. När PALETTO har uppfattat RC5 koden sparas denna. PALETTO återgår till start av detta läge igen för att en ny kod skall kunna uppdateras. Om ingen kod skickas till PALETTO inom 10 sekunder återgår PALETTO till start av detta läge och samtliga lysdioder börjar blinka igen. För att avsluta uppdateringen av RC5 koderna för mottagning stegar man tillbaka till normalläge med hjälp av "Rec" knappen. Totalt finns det 8 koder att uppdatera.

7.6 Uppdatering av IR-koder för systemfunktioner

I detta läge kan de generella IR-koderna uppdateras. De generella IR-koderna är mottagnings koderna för nivå upp/ned och volym upp/ned. När man har kommit in i detta läge kommer lysdioderna 1 till 4 att blinka. Lysdiod 1 motsvarar knappen "Volume ▲", lysdiod 2 motsvarar "Volume ▼", lysdiod 3 motsvarar "Mode ▲" och lysdiod 4 motsvarar "Mode ▼". Välj vilken kod som skall uppdateras med hjälp av knapparna som är beskrivna ovan. Tryck på motsvarande knapp på panelen på baksidan, som du vill uppdatera. När en kod är vald kommer aktuell lysdiod att övergå till fast sken. Uppdatera koden genom att rikta en fjärkontroll mot IR mottagaren och sänd koden till PALETTO. När PALETTO har uppfattat RC5 koden sparas denna. PALETTO återgår till start av detta läge igen för att en ny kod skall kunna uppdateras.

Om ingen kod skickas till PALETTO inom 10 sekunder återgår PALETTO till start av detta läge och samtliga lysdioder börjar blinka igen. För att avsluta uppdateringen av de generella IR-koderna stegar man tillbaka till normalläge med hjälp av "Rec" knappen. Totalt finns det 4 koder att uppdatera.

7.7 Standardkonfiguration av IR-koder

| 8 IR-koder för Mottagning | | | |
|---------------------------|-----------|----------|--|
| Funktion | RC5-grupp | Kommando | Beskrivning |
| Tangent 1 – 8 | 8 | 1-8 | Uppspelningstangenternas motsvarighet för manöverkontakter med IR. |
| Volym ▲ | 8 | 16 | PALETTO kan lära sig nya koder för att enkelt kunna styras från många TV-fjärrkontroller. |
| Volym ▼ | 8 | 17 | |
| Mode ▲ | 8 | 32 | |
| Mode ▼ | 8 | 33 | |
| 9 IR-koder för sändning | | | |
| Ljudgrupp | RC5-grupp | Kommando | Beskrivning |
| 1 | 9 | 0-7 | Ljudgrupp 1 till 15 är fyllda med IR-koder utan förbestämd funktion för styrning av reläboxar och andra enheter som kan lära sig IR-koder. |
| 2 | 9 | 8-15 | |
| 3 | 9 | 16-23 | |
| 4 | 9 | 24-31 | |
| 5 | 9 | 32-39 | |
| 6 | 9 | 40-47 | |
| 7 | 9 | 48-55 | |
| 8 | 9 | 56-63 | |
| 9 | 11 | 0-7 | |
| 10 | 11 | 8-15 | |
| 11 | 11 | 16-23 | |
| 12 | 11 | 24-31 | |
| 13 | 11 | 32-39 | |
| 14 | 11 | 40-47 | |
| 15 | 11 | 48-55 | |
| 16 | 6 | 1-8 | Andra medlemmar i PALETTOfamiljen visar färger som motsvarar tangenternas. |

8 Minneskort

Allmän beskrivning

Samtliga ljud finns lagrade på minneskortet, s.k. MMC kortet (Multi Media Card) som placeras i hållaren på PALETTOs baksida. Dessa minneskort är utbytbara, vilket gör att flera användare kan använda samma PALETTO men ha sina meddelanden/ljud sparade på egna minneskort. Observera att inga andra minneskort än original kort från KOM I KAPP-Rehatek kan användas.

Vid leverans har:

PALETTO Bas: MMC 32MB

PALETTO Plus: MMC 64MB

Viktigt! PALETTO får ej vara kopplad till transformator när minneskortet sätts i eller tas ut ur MMC hållaren. Detta kan förstöra informationen som finns lagrad på minneskortet.

OBS! Vid fel tar KOMIKAPP AB inget ansvar för inspelade ljud som finns på MMC-kortet.

9 Felsökning

| Beskrivning av problem | Åtgärd |
|--|---|
| Inga ljud hörs och inga ljus syns vid tryck på uppspelningsknapparna på PALETTO. | Kontrollera att spänningsadaptern är ansluten till PALETTO och ett vägguttag. |
| Inga ljud hörs men ljus syns vid tryck på uppspelningsknapparna på PALETTO. | 1. Kontrollera att MMC kortet sitter korrekt monterat. 2. Kontrollera vilken ljudgrupp som valts. Det är möjligt att där inte finns något ljud inspelat. |
| Inga systemljud hörs vid volym eller nivåjustering på PALETTO. | Kontrollera att MMC kortet sitter korrekt monterat. |
| Vid inspelning spelas ett felmeddelande upp. | Kontrollera vilken ljudgrupp som är aktiverad. På PALETTO bas kan man endast spela in på nivå 9. På PALETTO Plus, ljudgrupp 9-16 lagras egna inspelningar. |
| Vid inspelning avbryts inspelningen omedelbart efter start. | MMC kortets lagringsutrymme är fullt. Radering eller överspelning av ljud måste göras för att frigöra minne på MMC kortet. |
| PALETTO Plus: PALETTO kan inte ta emot det som andra enheter sänder. | Prova att rikta fjärrkontrollen mot IR- ögat på framsidan av PALETTO. Om detta fungerar är avståndet för stort och en extern IR- mottagare bör användas. |
| PALETTO Plus: Andra enheter kan inte ta emot det som PALETTO sänder. | Prova att rikta IR- ögat på framsidan av PALETTO mot de andra enheterna. Om detta fungerar är avståndet för stort och en extern IR- sändare bör användas. |

10 Miljö

PALETTO innehåller elektronik och skall därför lämnas till miljöstation om produkten kasseras. Skallet och tangenterna är tillverkat av återvinningsbar hårdplast.